

# 100-1 大葉大學 完整版課綱

## 基本資訊

課程名稱	多媒體系統	科目序號 / 代號	1636 / IMM4030
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部2年1班
任課教師	張清為	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	選修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(三)234 / B204	授課語言別	中文

## 課程簡介

本課程介紹多媒體系統設計的理論、技術與實務，學習單元包括：多媒體開發環境、企劃實務、人機介面原理、各類媒體設計與編輯軟體應用。修課同學必須實際操作各種多媒體編輯軟體，實作各單元作業，最後將作品展現於個人網站上。

## 課程大綱

- 1.多媒體導論
- 2.多媒體系統製作流程
- 3.色彩學、影像處理觀念
- 4.文字及簡報設計
- 5.數位相片拍攝與編修
- 6.Flash 2D動畫介紹
- 7.Flash ActionScript
- 8.3D繪圖及動畫觀念
- 9.音訊處理
- 10.視訊處理
- 11.視訊編輯
- 12.Fireworks網頁影像設計
- 13.Dreamweaver網頁製作
- 14.介面設計原理


## 基本能力或先修課程

計算機概論，電腦網路

## 課程與系所基本素養及核心能力之關連

資訊技術開發能力

企業 e 化應用能力

 數位內容設計能力

技術與管理間的協調能力

應用資管技能解決問題能力

## 教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
數位內容設計能力	100%	1.能設計多媒體網頁及架設網站。 2.熟悉多媒體製作工具，實作數位內容。 3.能編輯系統文件及使用手冊。	講述法 實務操作(實驗、上機或實習等) 學生上台報告	期中考: 20% 期末考: 20% 作業: 40% 課程參與度: 20%	加總: 100	100

## 成績稽核

作業: 40%

期中考: 20%

期末考: 20%

課程參與度: 20%

## 教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教科書				

## 參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
多媒體導論與應用	郭秋田、詹森仁等		旗標出版股份有限公司	2010
Flash ActionScript 3.0 範例應用20例	黃新峰．陳子建．葉宇霖．張益銘		松崗圖書出版	2009
Flash CS5網頁動畫超活躍	邱永聰		博碩	2011

## 上課進度

週次	教學內容	分配時數(%)				
		講授	示範	習作	實驗	其他
1	數位內容概論	60	20	20	0	0
2	多媒體傳遞媒介簡介	60	20	20	0	0
3	數位內容製作	60	20	20	0	0

4	影像媒體介紹	60	20	20	0	0
5	影像媒體製作	60	20	20	0	0
6	視訊媒體介紹	60	20	20	0	0
7	視訊媒體製作	60	20	20	0	0
8	動畫媒體製作	60	20	20	0	0
9	期中考試	60	20	20	0	0
10	網路多媒體介紹	60	20	20	0	0
11	Flash圖層、元件介紹	60	20	20	0	0
12	使用程式碼片段與導覽Flash時間軸	60	20	20	0	0
13	ActionScript 製作動畫	60	20	20	0	0
14	ActionScript 的 建立預載程及陣列與迴圈	60	20	20	0	0
15	ActionScript 建立文字與處理格式	60	20	20	0	0
16	ActionScript與組件控制影像	60	20	20	0	0
17	互動式網頁媒體整合製作	60	20	20	0	0
18	期末考試	60	20	20	0	0