

100-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	物件導向程式設計	科目序號 / 代號	1627 / IMM2035
開課系所	資訊管理學系	學制 / 班級	大學日間部2年1班
任課教師	曾逸鴻	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)678 / W	授課語言別	中文

課程簡介

- (1). 瞭解物件導向程式設計觀念
- (2). 熟悉Visual Studio程式開發環境
- (3). 實作Console應用程式與Windows應用程式




課程大綱

從「程式設計概念」的說明，讓同學瞭解一套成功的軟體系統，必須由多種不同角色人員共同努力，程式設計只是其中的一個階段。透過「物件導向程式設計初體驗」，同學可實際看到如何利用開發工具Visual Studio進行物件導向程式的撰寫與除錯。再來，則一系列地進行「物件導向程式語法之說明與應用演練」，協助同學瞭解並熟悉如何以物件導向程式語言來寫實用的程式系統。

基本能力或先修課程

- (1). 修過「計算機概論」課程
- (2). 有基礎「程式設計」能力者
- (3). 對寫程式不排斥

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  資訊技術開發能力
 - 企業 e 化應用能力
 - 數位內容設計能力
 - 技術與管理間的協調能力
-  應用資管技能解決問題能力
 - 語文表達能力
-  數理邏輯與理解能力

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A】
資訊技術開發能力	60%	2.了解資訊系統的需求分析、設計、發展、測試與實施等步驟並能實作。 1.能利用熟悉的程式語言設計應用系統。 3.能執行資訊系統專案管理。	實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 30% 期末考: 30% 作業: 30% 課程參與度: 10%	加總: 100	60
應用資管技能解決問題能力	20%	1.能整合資訊提供分析或決策。 2.能協助企業解決資訊系統管理的問題。	實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 30% 期末考: 30% 作業: 30% 課程參與度: 10%	加總: 100	20
數理邏輯與理解能力	20%	1.能有效運用數字及思維法則進行推理。 2.能清楚意會抽象的概念。 3.能具體描述事物的特徵。	實務操作(實驗、上機或實習等)	期中考: 30% 期末考: 30% 作業: 30% 課程參與度: 10%	加總: 100	20

成績稽核

作業: 30%
 期中考: 30%
 期末考: 30%
 課程參與度: 10%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
Visual C# 程式設計實務教本	陳會安		學貫資訊	2007

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
Visual C# 2008程式設計	陳惠貞、陳俊榮		學貫資訊	2008
Visual C#2008程式設計實務	黃聰明		松崗圖書	0

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	課程介紹	100				
2	.NET與C#介紹	50	50			
3	Visual Studio介紹	10	90			
4	程式範例展示說明	20	80			
5	C#語法介紹—資料型態、運算子	20	80			
6	C#語法介紹—流程控制	20	80			
7	C#語法介紹—方法、屬性	20	80			
8	C#語法介紹—陣列	20	80			
9	期中上機考試					100
10	Windows Form控制項	20	80			
11	Windows Form控制項	20	80			
12	Windows Form控制項	20	80			
13	Windows Form控制項	20	80			
14	Windows Form控制項	20	80			
15	Windows Form控制項	20	80			
16	資料夾與檔案存取	20	80			
17	安裝與部署	20	80			
18	期末上機考試					100