

100-1 大葉大學 完整版課綱

基本資訊

課程名稱	作業系統	科目序號 / 代號	0805 / IF13003
開課系所	資訊工程學系	學制 / 班級	大學日間部3年1班
任課教師	張顧耀	專兼任別	專任
必選修 / 學分數	必修 / 3	畢業班 / 非畢業班	非畢業班
上課時段 / 地點	(一)5 / H562 (二)56 / H563	授課語言別	中文

課程簡介

了解作業系統的基本觀念




課程大綱

Chapter 1 Introduction
Chapter 2 System Structures
Chapter 3 Process Concept
Chapter 4 Multithreaded Programming
Chapter 5 Process Scheduling
Chapter 6 Synchronization
Chapter 7 Deadlocks
Chapter 8 Memory-Management Strategies
Chapter 9 Virtual-Memory Management

基本能力或先修課程


基礎資料結構,計算機組織與高階程式語言,例如C.

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.1 具備資訊工程與資訊應用所需的基本數學和物理學的知識。
-  1.2 具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。
- 1.3 具備系統分析與程式設計能力。
-  1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。
- 1.5 瞭解電腦網路運作基本原理，並熟練使用相關網路工具解決網路問題之能力。
- 1.6 具備資料結構及演算法之基本知識及應用能力，並具有資料庫設計和多媒體編輯及整合之能力。
-  1.7 瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。
- 2.1 有團隊合作的能力。
- 2.2 具備良好的溝通技巧。
- 2.3 具備撰寫計畫、有效的時程管理及執行研究專題與撰寫研究報告之能力。
- 2.4 具備正確的工程倫理道德觀念。

3.1 能夠了解社會生態及全球經濟發展的脈動，認清其於現代社會中扮演的角色。

3.2 能夠欣賞文化、藝術及具有人文素養。

 3.3 具備以英文閱讀資訊相關領域文章之基本能力。

4.1 具備使用網路資源之能力。

4.2 能充分運用圖書館資源。

4.3 具備資料檢索之能力。

4.4 了解國內外相關產業之發展現況。

4.5 了解『終身學習』的重要性。

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.2 具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。	20%	具備應用線性代數、離散數學及工程數學的能力，並使用機率統計方法來分析資料的能力。	講述法	期中考: 30% 期末考: 40% 作業: 30%	加總: 100	20
1.4 具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。	30%	具備數位系統設計基本能力及熟悉計算機原理與應用。	講述法	期中考: 30% 期末考: 40% 作業: 30%	加總: 100	30
1.7 瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。	30%	瞭解資訊系統的基本架構與運作原理，具備基本資訊系統的設計、分析與整合能力。	講述法	期中考: 30% 期末考: 40% 作業: 30%	加總: 100	30
3.3 具備以英文閱讀資訊相關領域文章之基本能力。	20%	具備以英文閱讀資訊相關領域文章之基本能力。	講述法	期中考: 30% 期末考: 40% 作業: 30%	加總: 100	20

成績稽核

期末考: 40%

作業: 30%

期中考: 30%

教科書(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
Operating System Concepts	A. Silberschatz, P. Galvin, and G. Gagne		John Wiley & Sons	2009

參考教材及專業期刊導讀(尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書名	作者	譯者	出版社	出版年
無參考教材及專業期刊導讀				

上課進度		分配時數(%)				
週次	教學內容	講授	示範	習作	實驗	其他
1	Introduction	100	0	0	0	0
2	System Structures	100	0	0	0	0
3	System Structures	100	0	0	0	0
4	Process Concept	100	0	0	0	0
5	Process Concept	100	0	0	0	0
6	Multithreaded Programming	100	0	0	0	0
7	Process Scheduling	100	0	0	0	0
8	Process Scheduling	100	0	0	0	0
9	Midterm Examination	0	0	0	0	100
10	Synchronization	100	0	0	0	0
11	Synchronization	100	0	0	0	0
12	Synchronization	100	0	0	0	0
13	Deadlocks	100	0	0	0	0
14	Deadlocks	100	0	0	0	0
15	Deadlocks	100	0	0	0	0
16	Memory-Management Strategies	100	0	0	0	0
17	Memory-Management Strategies	100	0	0	0	0
18	Final Examination	0	0	0	0	100